

# Teddy Bear's Picnic

## Rhyming Card Game

### Como se prepara el juego

Coloque las cartas con la cesta morada boca abajo en la cesta en el tablero. Escoja una ficha y colóquela sobre la flecha roja. Gire la flecha negra para determinar quien empieza primero.

### Instrucciones

1. Tome una carta del montón, e identifique las dos imágenes. Diga las palabras en voz alta. Decida si las palabras riman.
2. Trate de contestar en una oración completa. Por ejemplo:



*Bell* y *shell* son palabras que riman en inglés.

*Mouse* y *log* son palabras que no riman en inglés.



3. Si todos los jugadores están de acuerdo, gire la flecha y mueva el número de casillas indicado. Si los jugadores no están de acuerdo, pronuncie cada sonido de las palabras otra vez, y luego gire la flecha. Devuelva la carta a la parte de abajo del montón.
4. Tórnense siguiendo las instrucciones 1–3.
5. Si un jugador gira la flecha y cae en la huella gris, él o ella debe moverse adelante a la huella más cercana en el recorrido.
6. Los jugadores pueden caer en otras casillas especiales por el recorrido y debe seguir las instrucciones de dicha casilla.
7. El juego continúa hasta que todos los jugadores lleguen al picnic.



Nota: Se han proporcionado 15 cartas con palabras que riman y 8 cartas con palabras que no riman. Sin embargo, es posible que un jugador interprete una carta de otra manera. Lo importante es si el jugador reconoce o no la rima de las dos palabras comparadas. Por ejemplo, las palabras *bag* y *flag* riman, pero las palabras *bag* y *banner* no riman.

#### Habilidades lingüísticas

- Discriminación auditiva
- Rimar
- Desarrollo del lenguaje oral
- Discriminación visual

#### Habilidades sociales

- Turnarse
- Escuchar a otros
- Compartir

**Rimar es divertido!** De mayor importancia, ayuda a los niños a aprender a leer. Las actividades de rima se enfocan en las terminaciones de las palabras. Los niños aprenden sobre grupos de palabras y modelos cuando practican rimas.

**Variaciones del juego:** Use las cartas para discutir los sonidos iniciales y finales. O, haga que los niños miren los dibujos en las cartas y pronuncien las letras en cada palabra.

# Teddy Bear's Picnic

## Rhyming Card Game *(cont.)*

### Cartas con una lista de palabras que riman

bag	flag	snake	cake
bat	hat	5	hive
bear	chair	door	4
bell	shell	frog	log
2	shoe	house	mouse
bone	cone	corn	horn
key	3	bee	tree
box	fox		

### Cartas con una lista de palabras que no riman

bee	bat	mouse	log
flag	bell	door	bone
hive	shoe	three	five
chair	house	three	bag



# Teddy Bear's Picnic

## Color, Shapes, and Counting Card Game

### Como se prepara el juego

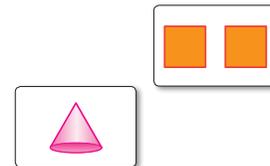
Coloque las cartas con la cesta verde boca abajo en la cesta en el tablero. Escoja una ficha y colóquela sobre la flecha roja. Gire la flecha negra para determinar quien empieza primero.

### Instrucciones

1. Tome una carta del montón e identifique la forma, el color, y el número de formas que hay en la carta.
2. Trate de contestar en una oración completa.  
Por ejemplo:

Veo dos cuadrados anaranjadas.

Veo un cono rosa.



3. Si todos los jugadores están de acuerdo, gire la flecha y mueva el número de espacios indicados. Si los jugadores no están de acuerdo, piense su respuesta de nuevo, o reciba ayuda, y luego gire la flecha. Devuelva la carta a la parte de abajo del montón.
4. Túrñense siguiendo las instrucciones 1-3 continuando en el sentido de las manecillas del reloj.
5. Si un jugador gira y cae en la huella gris, él o ella debe mover adelante a la huella más cercana en el recorrido.
6. Si un jugador cae en una de las casillas especiales en el recorrido, él o ella debe seguir las instrucciones de dicha casilla.
7. El juego continúa hasta que todos los jugadores lleguen al picnic.



### Habilidades en matemáticas

- Reconocimiento de formas
- Vocabulario de formas
- Sentido numérico

### Habilidades sociales

- Turnarse
- Escuchar a otros
- Compartir

### Habilidades lingüísticas

- Desarrollo del lenguaje oral
- Discriminación visual

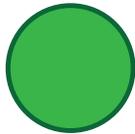
**Extra:** También se puede usar las cartas como tarjetas ilustrativas o clasificarlas en categorías diferentes:

- formas con ángulos y formas con curvas
- formas planas y formas sólidas
- cartas con una forma, dos formas, etc.
- por colores

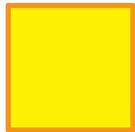
# Teddy Bear's Picnic

## Color, Shapes, and Counting Card Game (cont.)

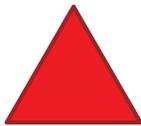
### Formas Planas



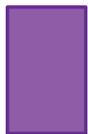
círculo



cuadro



triángulo



rectángulo



octágono

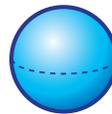


rombo



óvalo

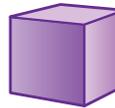
### Formas Sólidas



esfera



cono



cubo

*Nota:* Quizá desee retirar las tres cartas que muestran formas sólidas hasta que los alumnos puedan identificar fácilmente las formas planas.

